

Teknologi	Fordele	Ulemper	Anbefaling
Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nemt selv at udvikle og vedligeholde videoer</li> <li>Nemt at afspille på mobil (via QR-kode)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Min. én hånd bruges til at holde mobilen</li> <li>Notifikationer på mobilen kan forstyrre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Velegnet når mobil/tablet er tilladt på arbejdspladsen</li> <li>Korte videoer, der viser ét trin</li> </ul>
Virtual Reality (VR)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Træning er muligt uden adgang til fysisk anlæg/udstyr</li> <li>Risikofrit at fejle</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dyrt at få udviklet og vedligeholdt indhold af konsulent</li> <li>Ny teknologi skal læres</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Velegnet når mange skal oplæres i en opgave, som ikke ændrer sig over tid</li> <li>Funktionalitet afhænger af typen af software</li> </ul>
Assisted Reality (RealWear)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nemt selv at udvikle og vedligeholde indhold</li> <li>Nemt at navigere med stemmestyring</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Opkaldsfunktion til ekspert kan mindske initiativ og selvstændighed</li> <li>Ergonomisk udfordring</li> <li>Ny teknologi skal læres</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mere velegnet til fjernassistance end fjernlæring</li> </ul>
Augmented Reality (HoloLens)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nemt selv at udvikle og vedligeholde indhold</li> <li>Intuitive AR elementer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ny teknologi skal læres</li> <li>Behagelig at have på</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Velegnet til opgaver, der kræver frie hænder</li> <li>Funktionalitet afhænger af typen af software</li> </ul>

# MADE Teknologi Matrix